

# SHIP DESIGN WORKSHEET

Ship Name: *Trailblazer B*

Item	Cost	Space	Spaces Left
<b>Hull</b> Class: <i>2</i> Size: <i>1</i> Silhouette: <i>8</i> HI: <i>10</i>	<i>10</i>	<i>—</i>	<i>100</i>
<b>Armor</b> Value: <i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>100</i>
<b>Thrusters</b> Number: <i>24</i>	<i>120</i>	<i>24</i>	<i>76</i>
<b>Controls</b> Maneuverability: <i>3</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>76</i>
<b>Efficiency: <i>1/1</i></b> Multiplier: <i>1</i> <i>Applies to Radium, Coil and Battery cost</i>			
<b>Radium</b> Bubbles: <i>—</i>	<i>—</i>	<i>—</i>	<i>76</i>
<b>Tesla Coil</b> Charge Rate: <i>8</i>	<i>80</i>	<i>16</i>	<i>60</i>
<b>Batteries</b> Free: <i>8</i> Added: <i>4</i>	<i>8</i>	<i>4</i>	<i>56</i>
Total: <i>15</i> Over limit: <i>3</i>	<i>6</i>	<i>6</i>	<i>50</i>
<b>Weapon: <i>2x A-Bolt</i></b> Arc: <i>F</i>	<i>100</i>	<i>20</i>	<i>30</i>
Ammo: <i>—</i>	<i>—</i>	<i>—</i>	<i>—</i>
<b>Weapon: <i>Fireball</i></b> Arc: <i>DF</i>	<i>50</i>	<i>10</i>	<i>20</i>
Ammo: <i>—</i>	<i>—</i>	<i>—</i>	<i>—</i>
<b>Weapon:</b> Arc:			
Ammo:			
<b>Weapon:</b> Arc:			
Ammo:			
<i>Radar</i>	<i>50</i>	<i>20</i>	<i>0</i>
<b>Totals</b> <b>VP</b> Total cost / 10 = <i>42</i>	<i>424</i>	<i>100</i>	