

SHIP DESIGN WORKSHEET

Ship Name: *Ernmorden D*

Item	Cost	Space	Spaces Left
Hull Class: <i>3</i> Size: <i>1</i> Silhouette: <i>7</i> HI: <i>12</i>	<i>15</i>	<i>—</i>	<i>120</i>
Armor Value: <i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>120</i>
Thrusters Number: <i>28</i>	<i>140</i>	<i>28</i>	<i>92</i>
Controls Maneuverability: <i>4</i>	<i>25</i>	<i>10</i>	<i>82</i>
Efficiency: <i>1/1</i> Multiplier: <i>1</i> <i>Applies to Radium, Coil and Battery cost</i>			
Radium Bubbles: <i>54</i>	<i>54</i>	<i>27</i>	<i>55</i>
Tesla Coil Charge Rate: <i>—</i>	<i>—</i>	<i>—</i>	<i>55</i>
Batteries Free: <i>—</i> Added: <i>—</i>	<i>—</i>	<i>—</i>	<i>55</i>
Total: <i>—</i> Over limit: <i>—</i>	<i>—</i>	<i>—</i>	<i>55</i>
Weapon: <i>Quad MG</i> Arc: <i>F</i>	<i>150</i>	<i>30</i>	<i>25</i>
Ammo: <i>20 (+10)</i>	<i>10</i>	<i>5</i>	<i>20</i>
Weapon: <i>Mine</i> Arc: <i>RM</i>	<i>100</i>	<i>20</i>	<i>0</i>
Ammo: <i>2 (+0)</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	<i>0</i>
Weapon: Arc:			
Ammo:			
Weapon: Arc:			
Ammo:			
Totals			
VP Total cost / 10 = <i>49</i>	<i>494</i>	<i>120</i>	